**OSTİM TEKNİK ÜNÜVERSİTESİ**

BÖLÜMLER ARASI FUTBOL TURNUVASI KURALLARI

1. Takımlar toplam 7 oyuncudan oluşur. (4+1) 5 kişi ile sahaya çıkabilir. Yedek oyuncular kenarda bekleyecekler. (2 yedek oyuncu)
2. Oyuncu değişikliği sınırsızdır.
3. Direk kırmızı kart gören oyuncu turnuva boyunca oynayamaz.
4. Sarı kart gören oyuncu 2 DK boyunca kenarda oturur. Ve takımı 2 DK boyunca 1 kişi eksik oyuna devam eder.
5. Bir maçta 2 kez sarı kart gören oyuncu o maçta oynayamaz.
6. Maçın başlaması için en az kaleci dahil 4 kişi olmalıdır. 3 kişi ile maç başlamaz. O takım hükmen yenik sayılır.
7. Maçlar belirlenen saatte başlar. Takım geç gelirse; maksimum 5 DK gelmeleri beklenir. Gelmezse hükmen yenik sayılır.
8. Maçlar 15 dakikalık 2 devre halinde oynanır.
9. Devre arasında dinlenme 5 dakikadır.
10. Maçlar eleme usulü yapılacak olup Çeyrek final sonrasında rövanşla eleme sistemine geçilecektir. Finalde 1.2.’lik ve 3.4.’lük maçları yine tek maç eleme sisteminde yapılacaktır.
11. Maçlarda kaleciye geri pas sadece 1 kez yapılabilir, kaleci bu atışı eliyle alamaz. Top rakip oyuncuya değerse veya yarı alanı geçerse tekrar kaleciye pas verilebilir. Pas verildiği takdirde kalecinin topu tuttuğu yerden endirekt serbest vuruş (çift vuruş) verilir.
12. Rakibin ayağındaki topa kayarak yapılan müdahaleler 2 DK ile cezalandırılır.
13. Bir devrede 5 kez faul yapan takım sonraki her faulde penaltı atışı ile cezalandırılır. 2.yarı faul sayısı sıfırlanır.
14. Maça gelmeyen takımlar fikstürden çıkartılır.
15. Taç atışı ve kaleci atışı 4 saniye içinde kullanılması zorunludur. Aksi takdirde top rakip takıma geçer.
16. Kaleden kaleye (rakip ya da kendi oyuncusu değmez ise) gol olmaz. Gol olur ise oyun kale vuruşu ile başlar.
17. Santradan direk gol olmaz. Gol olur ise oyun kale vuruşu ile başlar.
18. Taç atışından direk gol olmaz. (Kendi veya rakip takım oyuncusu değmezse)
19. Taç atışları topun sabit durması ve çizginin gerisinde veya üstünde iken başlar. Aksi takdirde rakip takıma geçer.

***NOT: Turnuvaya başvuran ilk 32 takım turnuvada mücadele edecektir.***

**OSTİM TECHNICAL UNIVERSITY**
INTER-DEPARTMENTAL FOOTBALL TOURNAMENT RULES

1. Teams consist of a total of 7 players (4+1). At least 5 players must be on the field. Substitute players will wait on the bench (2 substitute players).
2. Substitutions are unlimited.
3. Players who receive a direct red card will be banned from the tournament.
4. A player who receives a yellow card must sit on the bench for 2 minutes, and the team will play without that player during this time.
5. A player who receives two yellow cards in a match will not be allowed to play in that match.
6. At least 4 players, including the goalkeeper, are required to start a match. A match cannot start with only 3 players, and the team will automatically forfeit.
7. Matches will start at the scheduled time. If a team arrives late; they are expected to arrive for a maximum of 5 minutes. If they do not arrive, they are deemed to have forfeited.
8. Matches consist of two 15-minute halves.
9. There will be a 5-minute break at halftime.
10. The tournament will be in a knockout format, with quarter-finals and beyond following a home-and-away elimination system. The final and 3rd place matches will be single-elimination.
11. Only one back pass to the goalkeeper is allowed per play. The goalkeeper cannot handle the ball with their hands in this case. If the ball touches an opposing player or crosses the halfway line, another pass to the goalkeeper is permitted. If a pass is made, an indirect free kick will be awarded from where the goalkeeper touched the ball.
12. Sliding tackles aimed at the opponent’s feet will result in a 2-minute penalty.
13. Teams that commit 5 fouls in a half will concede a penalty for each additional foul. The foul count resets in the second half.
14. Teams that do not show up for their match will be removed from the fixture.
15. Throw-ins and goalkeeper distributions must be made within 4 seconds. If not, the ball will be awarded to the opposing team.
16. No goal is allowed from goal to goal (without touching another player). If a goal is scored, play will resume with a goal kick.
17. No goal is allowed directly from the kickoff. If a goal is scored, play will resume with a goal kick.
18. No goal is allowed directly from a throw-in (without touching a player from either team).
19. Throw-ins must be taken with the ball stationary and behind or on the sideline. If not, possession will be awarded to the opposing team.

***NOTE: The first 32 teams to apply will participate in the tournament.***